



App Demo

Autori: Marianna Astazi, Claudia Capasso

Insegnante: Mariella Fasanelli

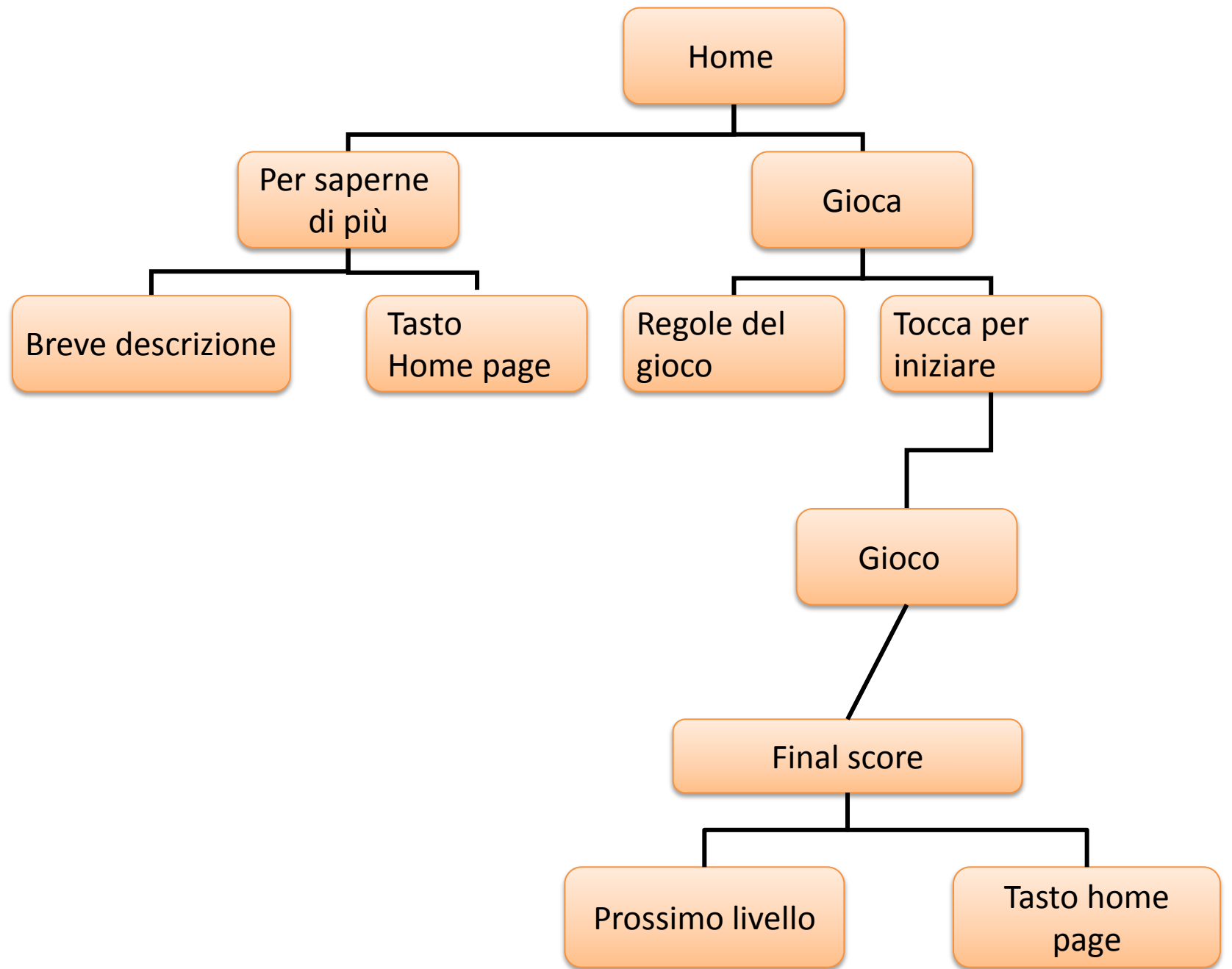
Scuola: Liceo Statale Niccolò Machiavelli

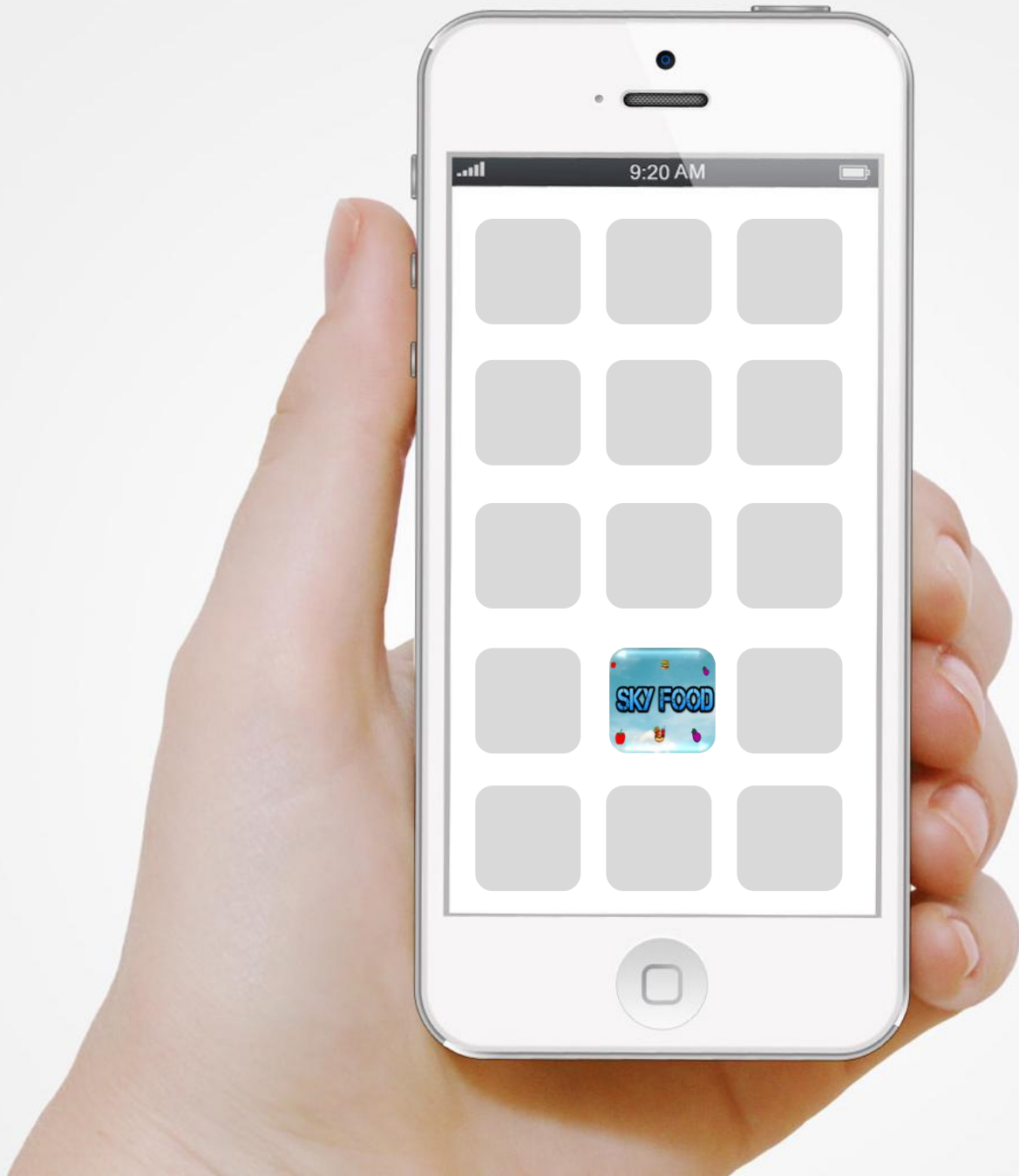
Classe: II H - Indirizzo Linguistico

Città e Paese: Roma, Italia

Si tratta di un'App nativa, basata sul tema dell'Expo 2015 "Spreco ed educazione alimentare".

Si tratta di un gioco con fini educativi, per insegnare e far riflettere sul tema dello spreco alimentare





📶 9:20 AM 🔋

Placeholder	Placeholder	Placeholder
Placeholder	Placeholder	Placeholder
Placeholder	Placeholder	Placeholder
Placeholder	SKY FOOD	Placeholder
Placeholder	Placeholder	Placeholder



SKY FOOD

Tocca per iniziare



FOOD WASTE

1

Per saperne di più

2

GIOCA!

Cosa vuol dire food waste?

3

Il termine spreco è definito come l'insieme di quei prodotti alimentari che hanno perso valore commerciale e che vengono scartati dalla catena agroalimentare, ma che potrebbero essere ancora destinati al consumo umano.

Si tratta di prodotti perfettamente utilizzabili, ma non più vendibili, e che sono destinati a essere eliminati e smaltiti, in assenza di un possibile uso alternativo.

I prodotti così classificati perdono le caratteristiche di "merce", ma non quelle di "alimento", quindi sono prodotti invenduti ma non invendibili.



4

Regole del gioco

Agitando il telefono a destra e a sinistra, aiuta Marietto a raccogliere nel suo cestino il cibo sprecato dalle famiglie italiane ogni giorno e a evitare quello che ormai non è più commestibile.

5

Tocca qui
per iniziare



6



Score: 23

7

8

9



9:20 AM



**Congratulazioni,
hai terminato il livello!**

Il tuo punteggio finale è: **10**

23

Home page

11

Prossimo
livello

12



Bollino	Label	Descrizione
1	Per saperne di più	<i>Si aprirà una pagina con delle informazioni su cos'è la sicurezza alimentare</i>
2	Gioca	<i>Si aprirà una schermata con le regole del gioco</i>
3	Testo	<i>Il termine spreco è definito come l'insieme di quei prodotti alimentari che hanno perso valore commerciale e che vengono scartati dalla catena agroalimentare, ma che potrebbero essere ancora destinati al consumo umano. Si tratta di prodotti perfettamente utilizzabili, ma non più vendibili, e che sono destinati a essere eliminati e smaltiti, in assenza di un possibile uso alternativo. I prodotti così classificati perdono le caratteristiche di "merce", ma non quelle di "alimento", quindi sono prodotti invenduti ma non invendibili.</i>
4	Home page	<i>Tasto per tornare all'home page</i>
5	Testo	<i>Agitando il telefono a destra e a sinistra , aiuta Marietto a raccogliere nel suo cestino il cibo sprecato dalle famiglie italiane ogni giorno e a evitare quello che ormai non è più commestibile</i>
6	Tocca per iniziare	<i>Tasto che permette di iniziare il gioco</i>

Bollino	Label	Descrizione
7	Testo	<i>Il punteggio verrà visualizzato sulla schermata del gioco</i>
8	Torna alla home	<i>Cliccando potrai tornare alla Home e abbandonare il gioco</i>
9	Pausa e Play	<i>Cliccando su "Pausa" il gioco si ferma; cliccando su "Play" il gioco riprende</i>
10	Testo	<i>Congratulazioni, hai terminato il livello! Il tuo punteggio finale è: (punteggio)</i>
11	Prossimo livello	<i>Cliccando potrai passare al livello successivo</i>
12	Torna alla home	<i>Cliccando potrai tornare alla Home</i>

 **PADIGLIONE SVIZZERO**
EXPO MILANO 2015

Svizzera.



*Ministero dell'Istruzione,
dell'Università e della Ricerca*

Direzione Generale Affari Internazionali



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ambasciata di Svizzera in Italia

