




Juicyrama

 **PADIGLIONE SVIZZERO**
Svizzera. **EXPO MILANO 2015**


*Ministero dell'Istruzione,
dell'Università e della Ricerca*
Direzione Generale Affari Internazionali

 Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ambasciata di Svizzera in Italia





Juicyrama

Autoren: *Erich Kolb, Abishan Amirthraj, Girom Affolter*

Lehrer: Frau Pfister Heidi

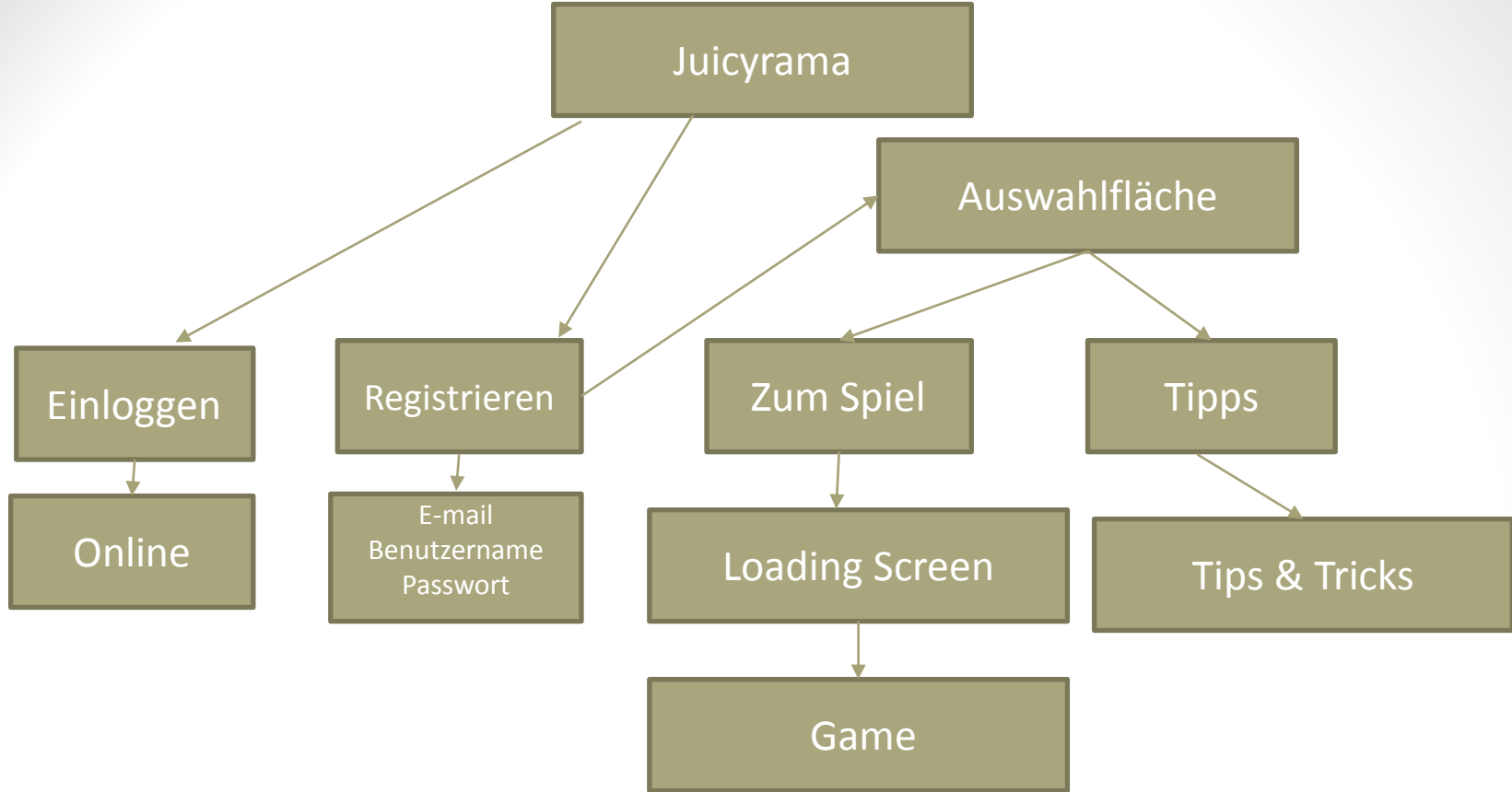
Schule: Florentini

Klasse: S3a

Stadt/Land: *Chur, Schweiz*

Das ist eine Nativ App basierend auf dem Thema der Expo 2015 "Essens Verschwendung".

Es ist ein informatives Jump 'n' Run Game









Juicyrama


Loading...



Log in

Passwort

Registrieren



Juicyrama
Touch to Play

Juicyrama

Tips und Tricks

Tipps & Tricks



Wenn man einen Apfel
in den Brotkasten legt,
bleibt das Brot länger
frisch!

Tipps & Tricks



Einmal geöffnete UHT-Produkte im Kühlschrank aufbewahren (zweitoberstes Fach) und innert 2-3 Tagen konsumieren.

Tipps & Tricks



Tip: So findet man heraus, ob das Ei noch frisch ist: Das Ei in einen kleinen Wasserbehälter legen. Wenn das Ei sinkt, ist es noch frisch. Wenn es an die Oberfläche kommt, sollte man es nur noch gekocht essen.

Tipps & Tricks



Tip: Hartgekochte Eier bleiben länger haltbar, wenn sie nicht abgeschreckt werden (das Abschrecken der Eier hilft nicht, sie besser schälen zu können).

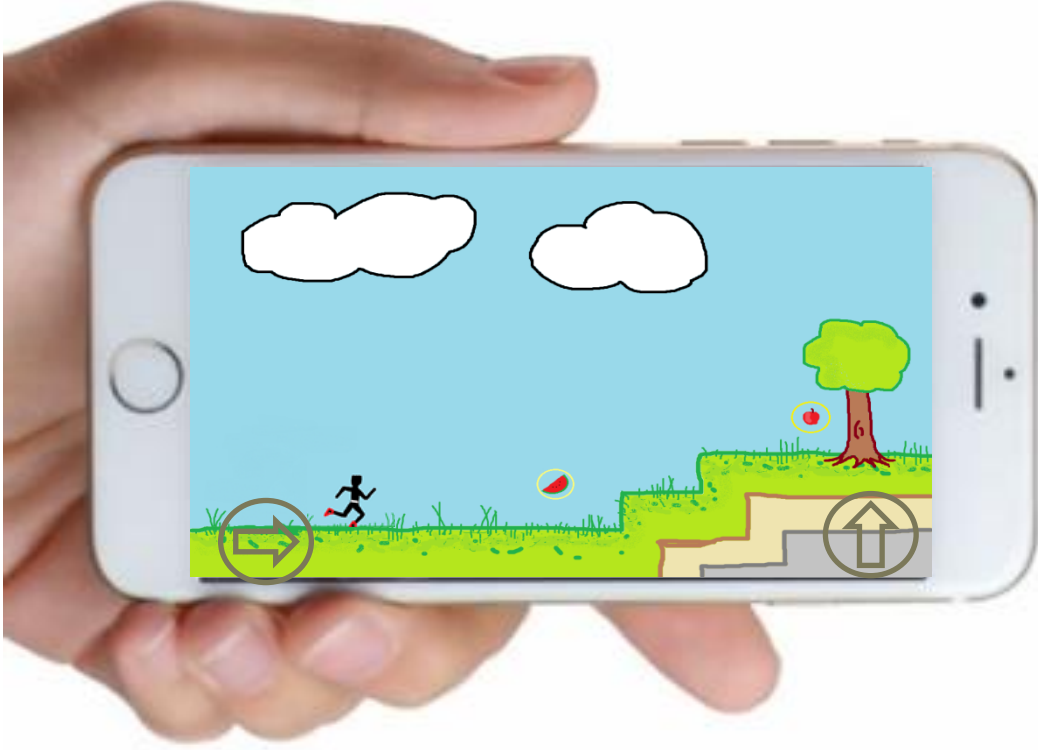


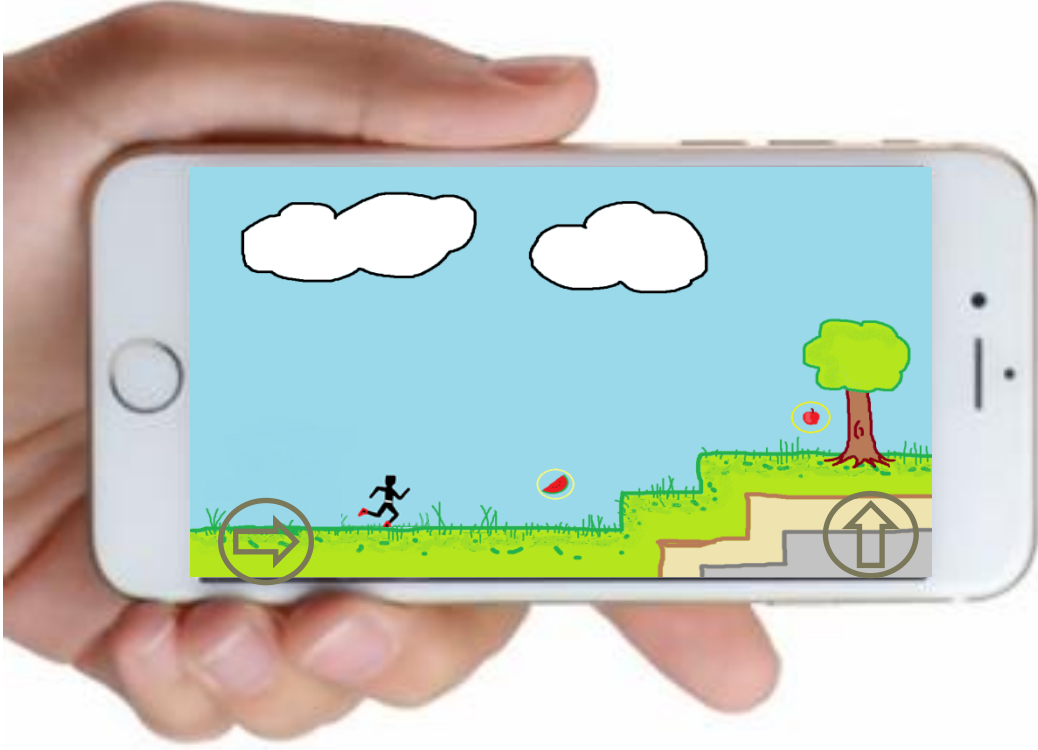
Juicyrama

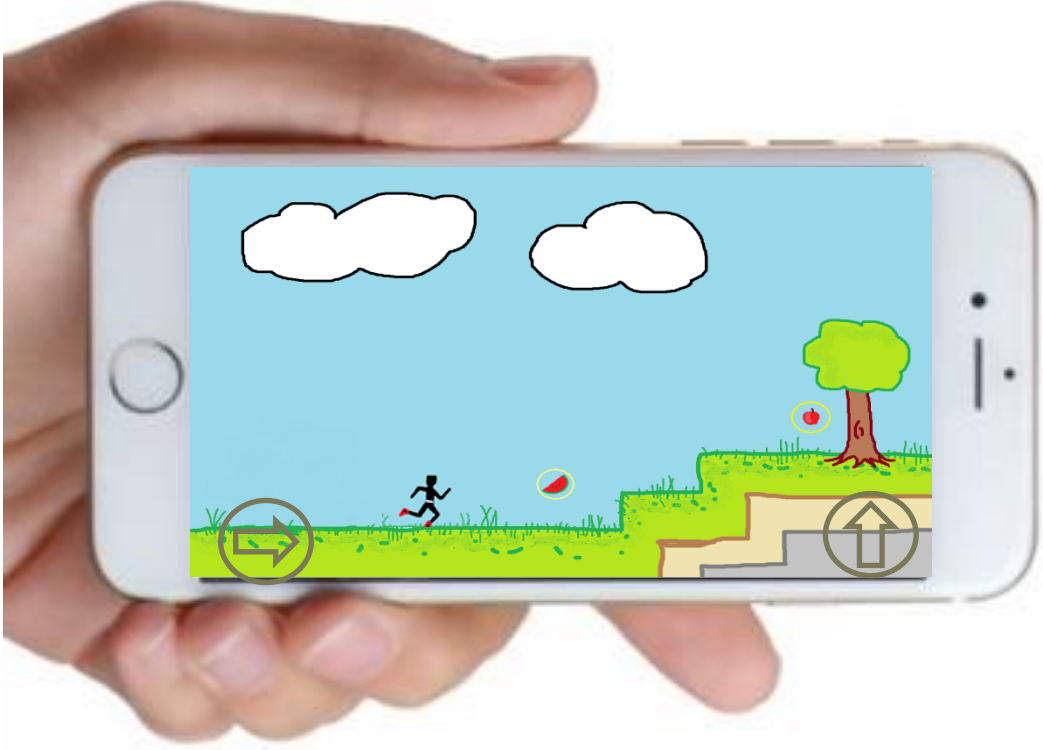


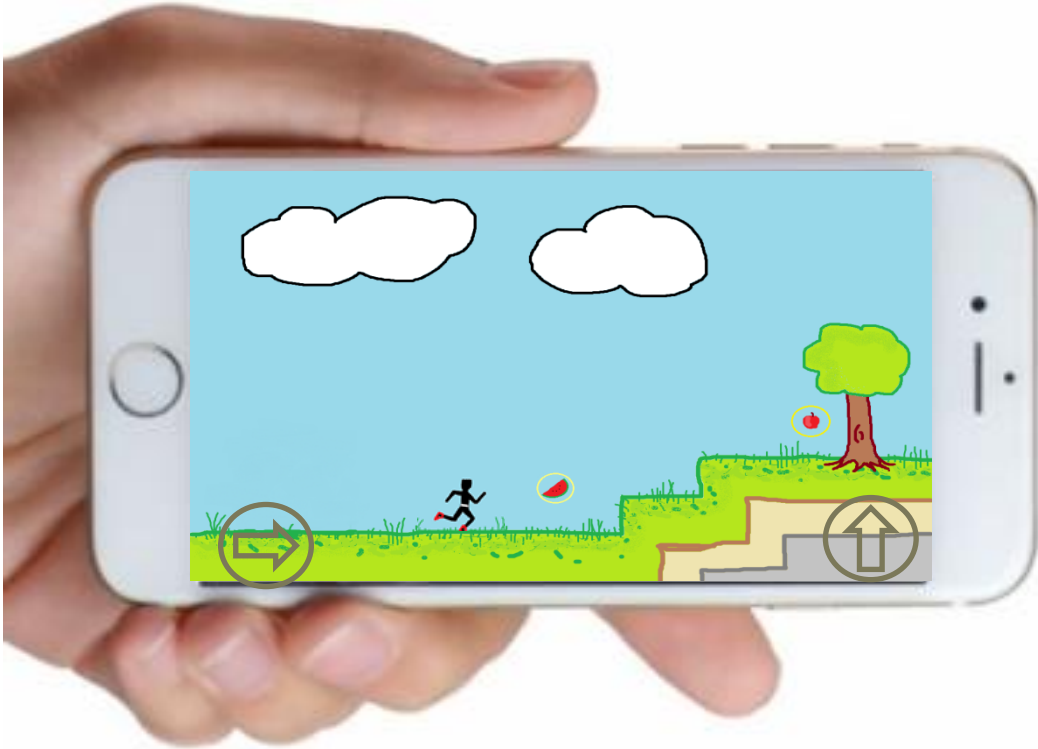


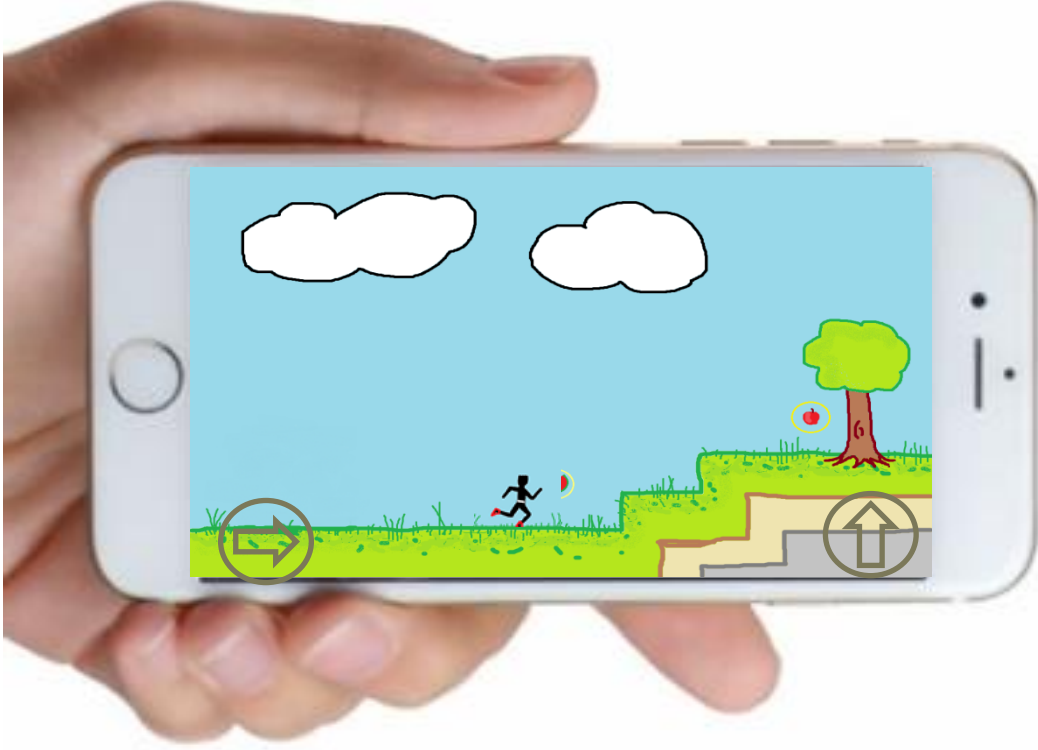


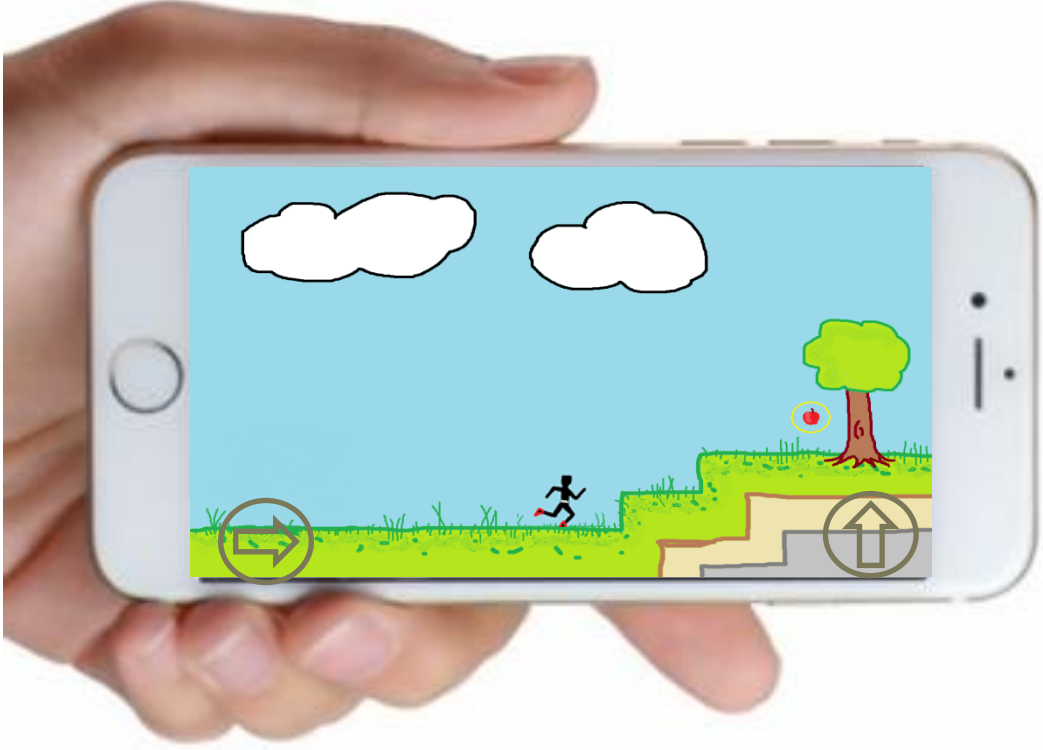




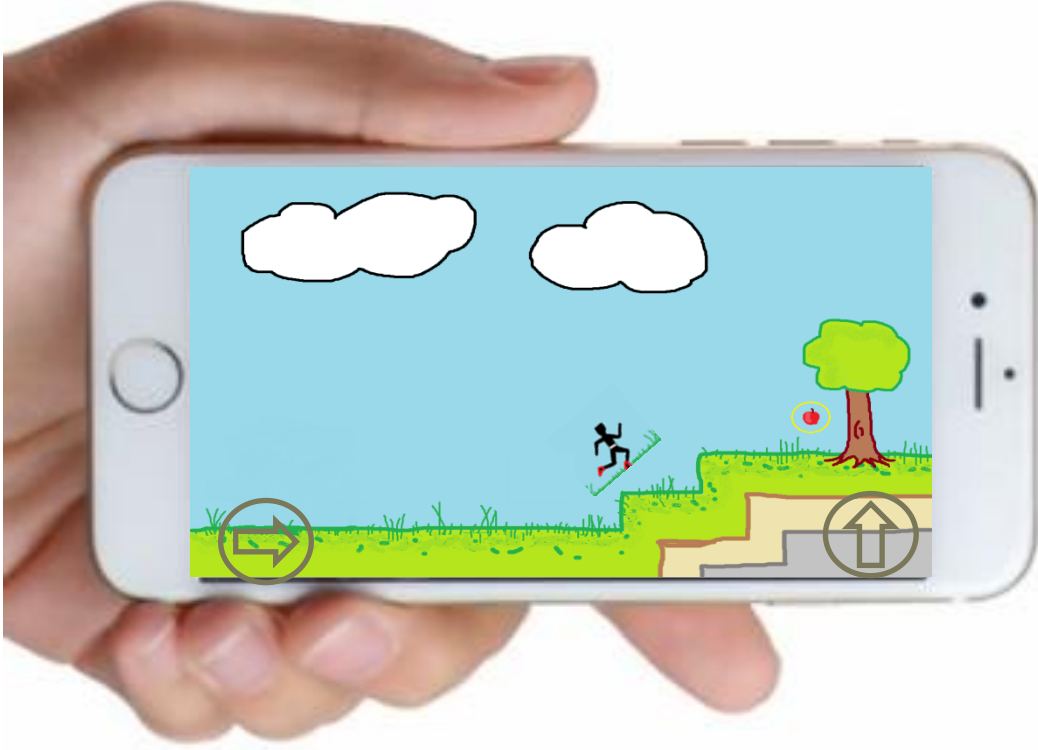


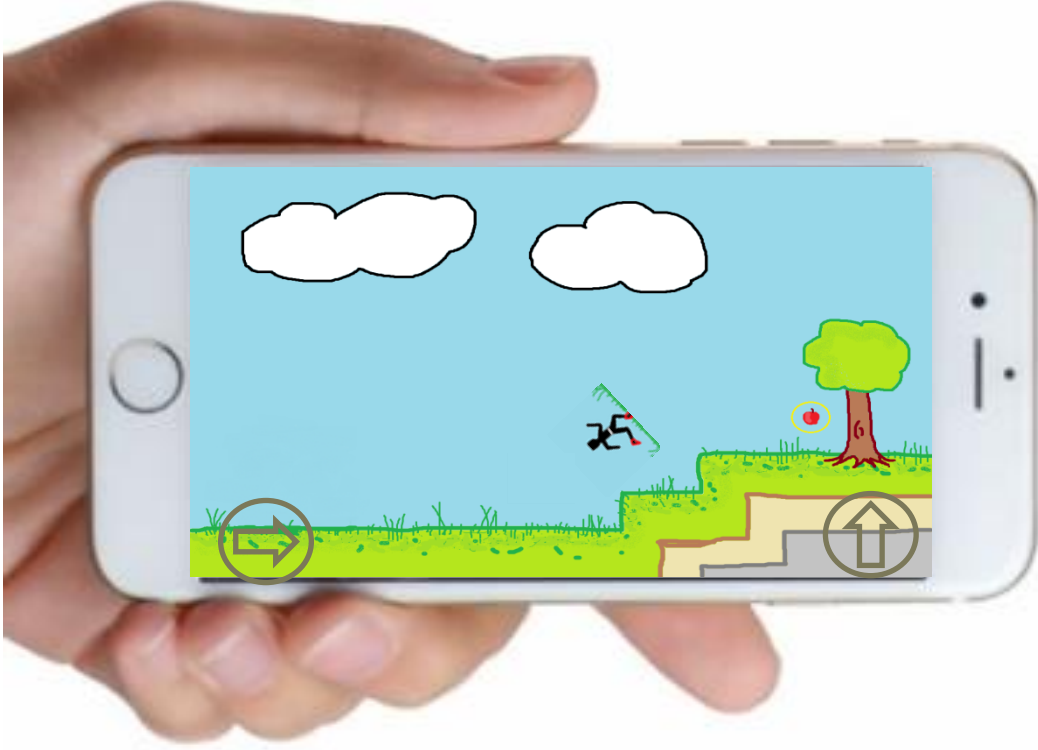


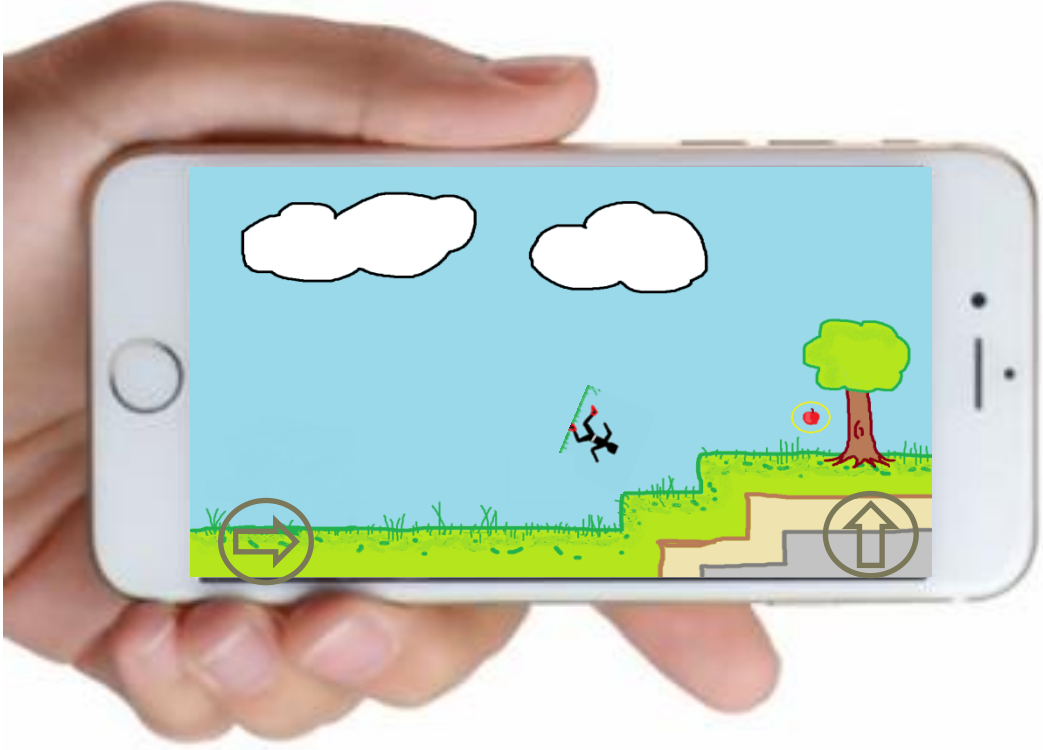


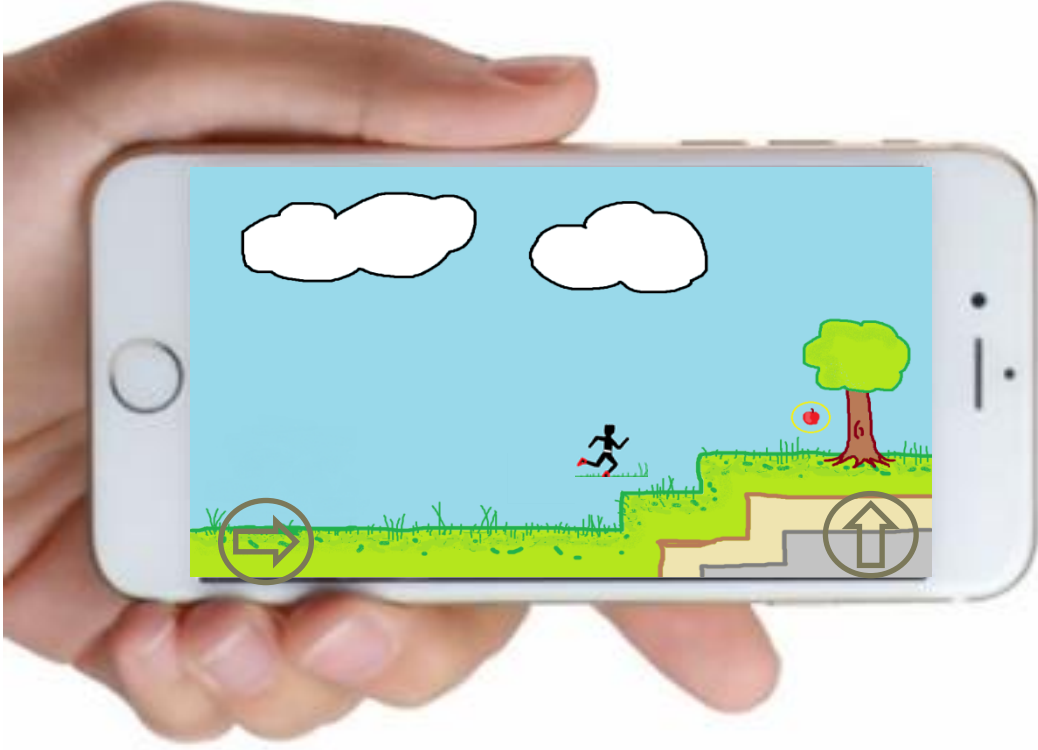


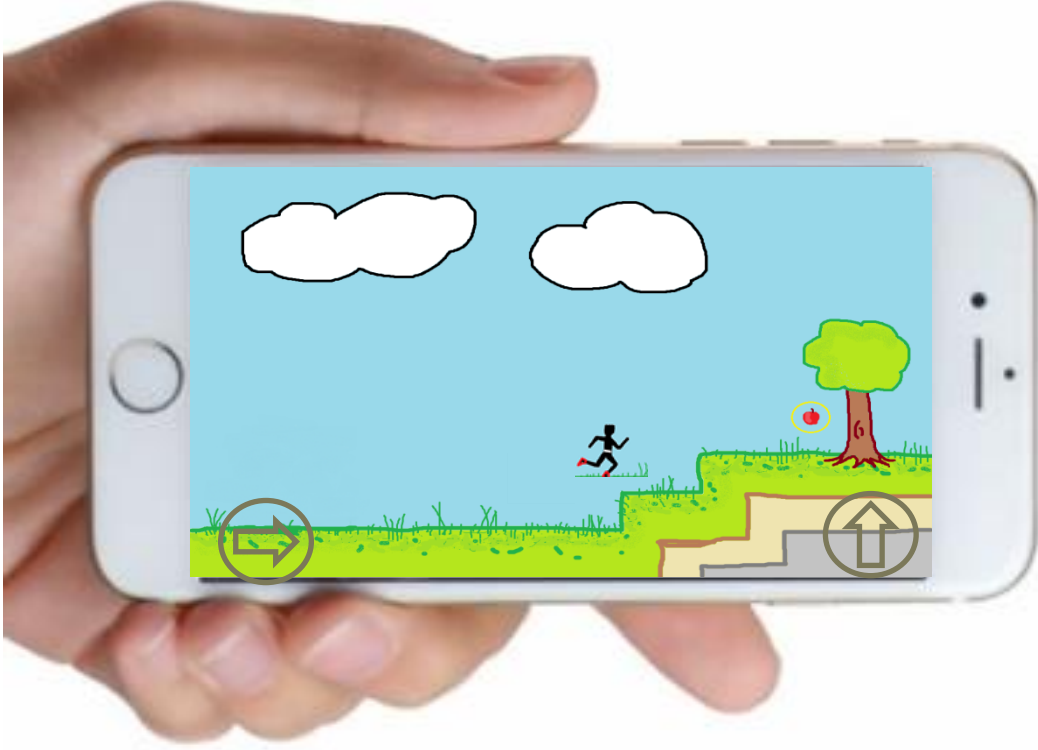


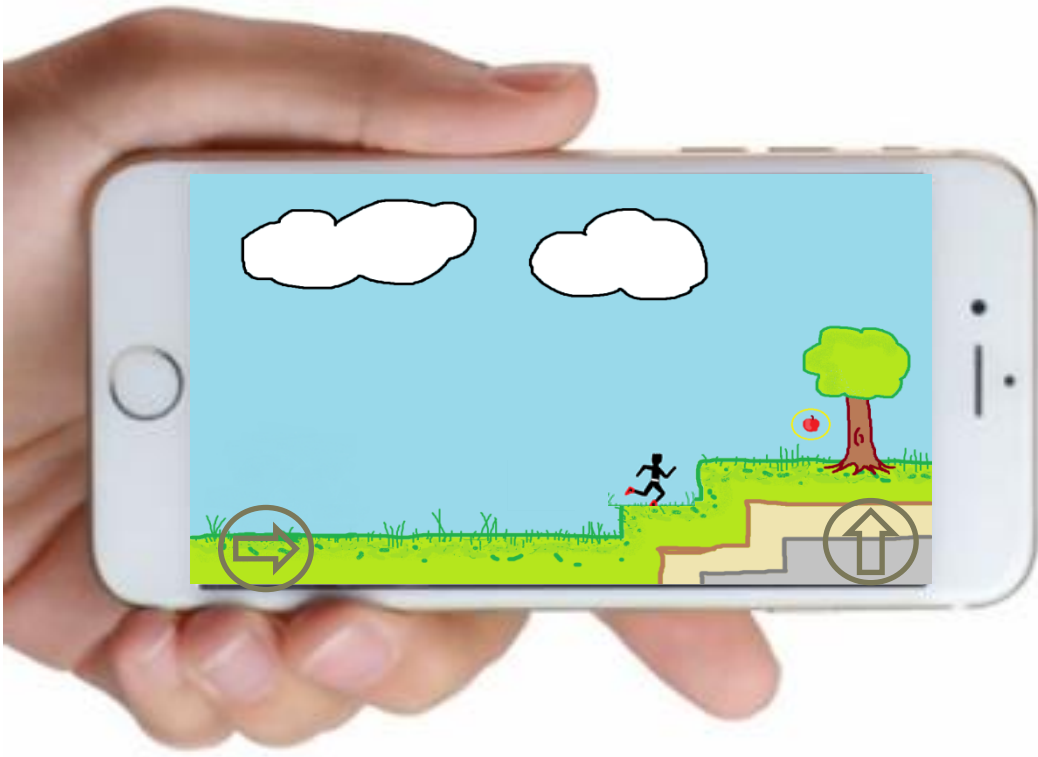


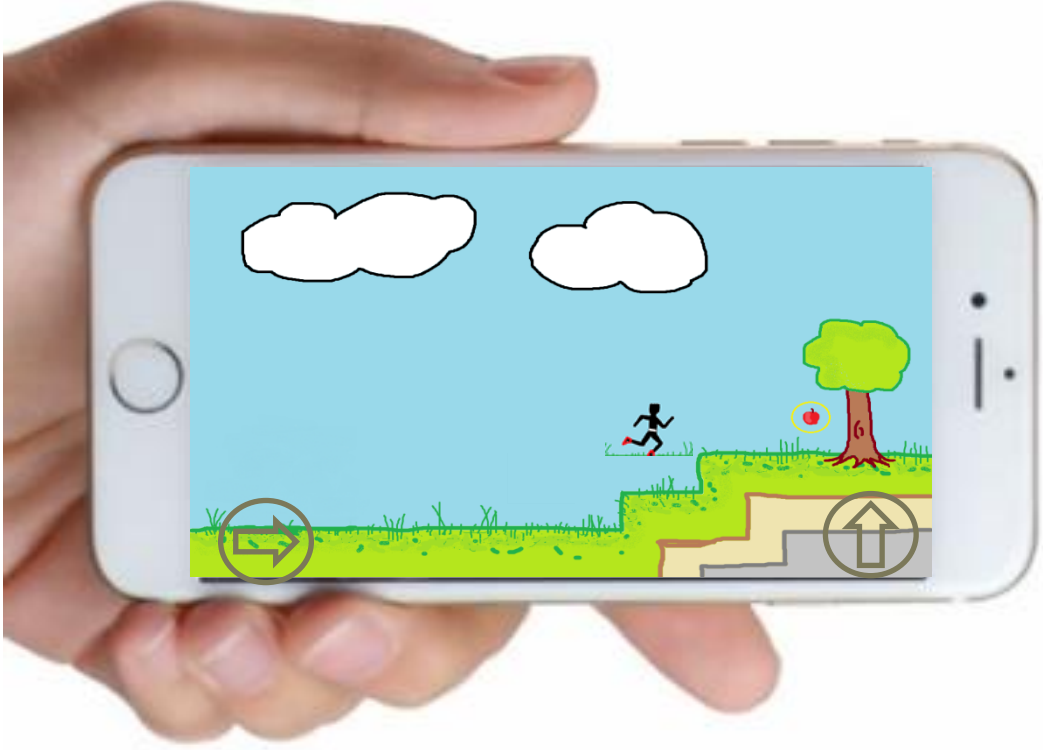


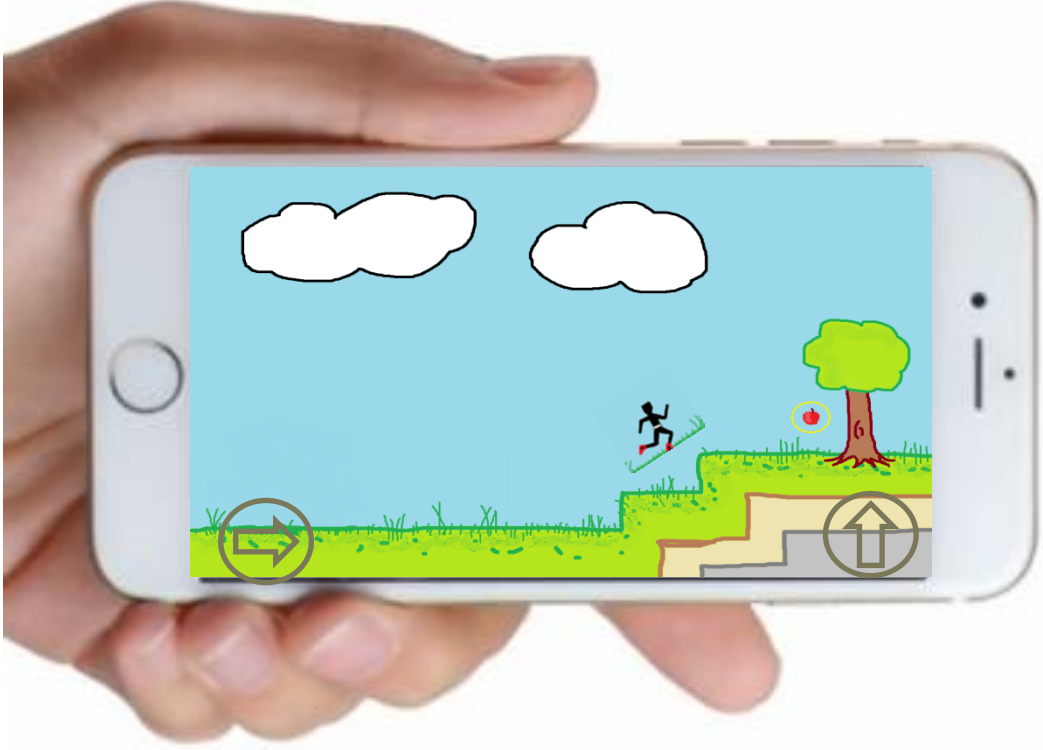




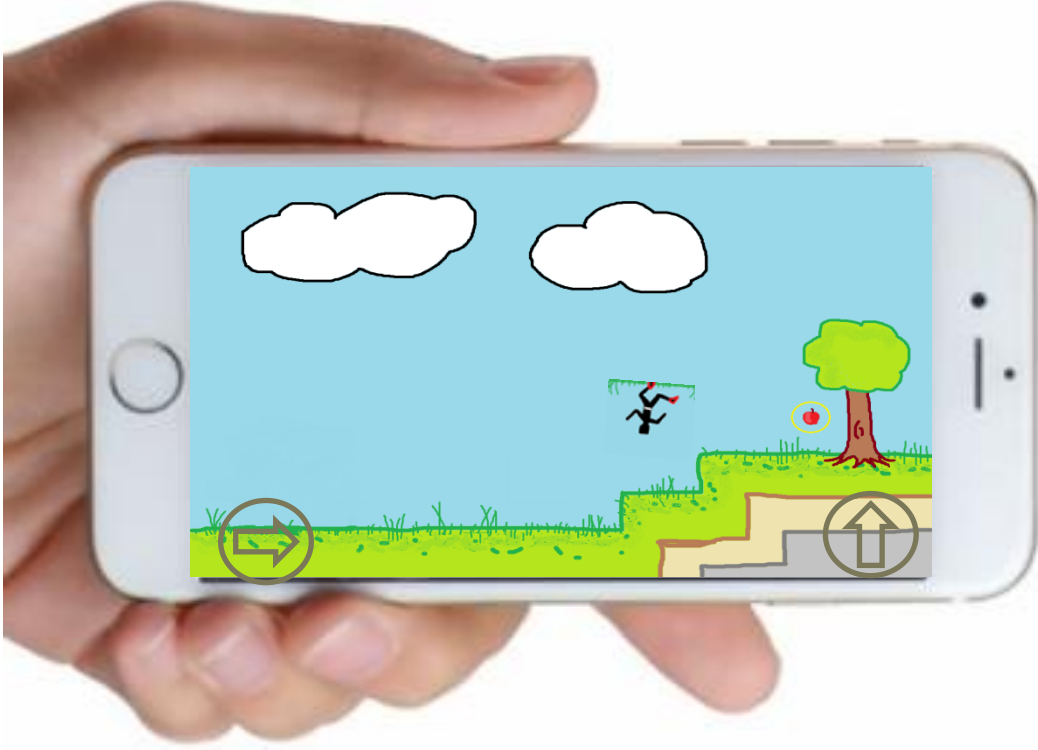


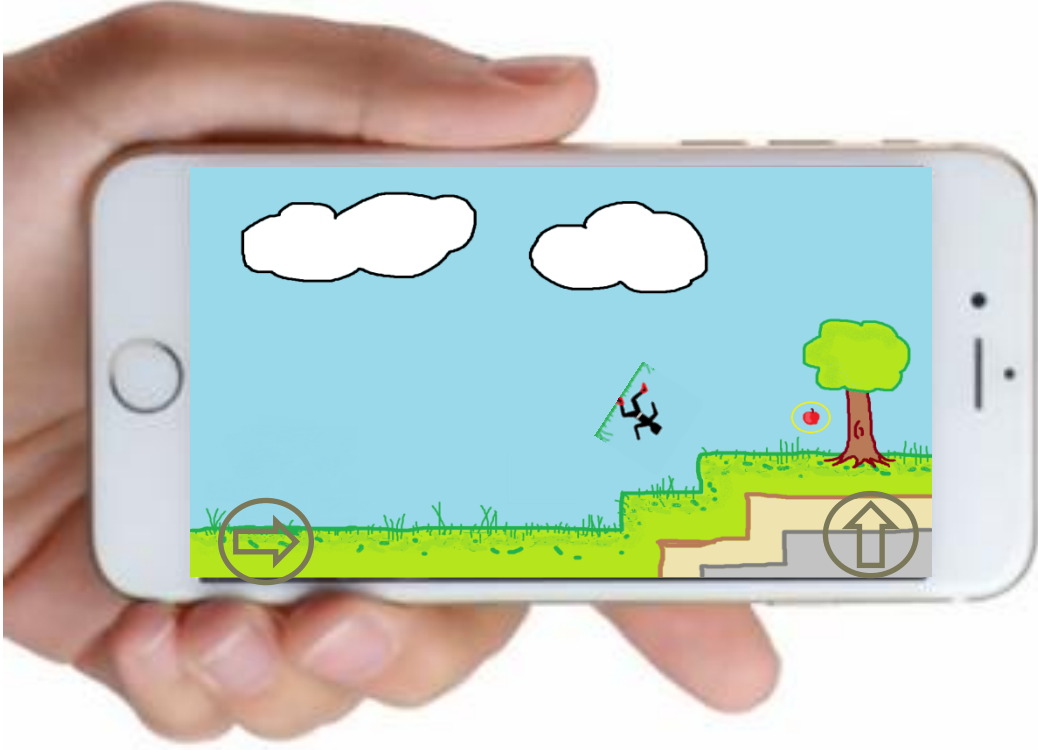


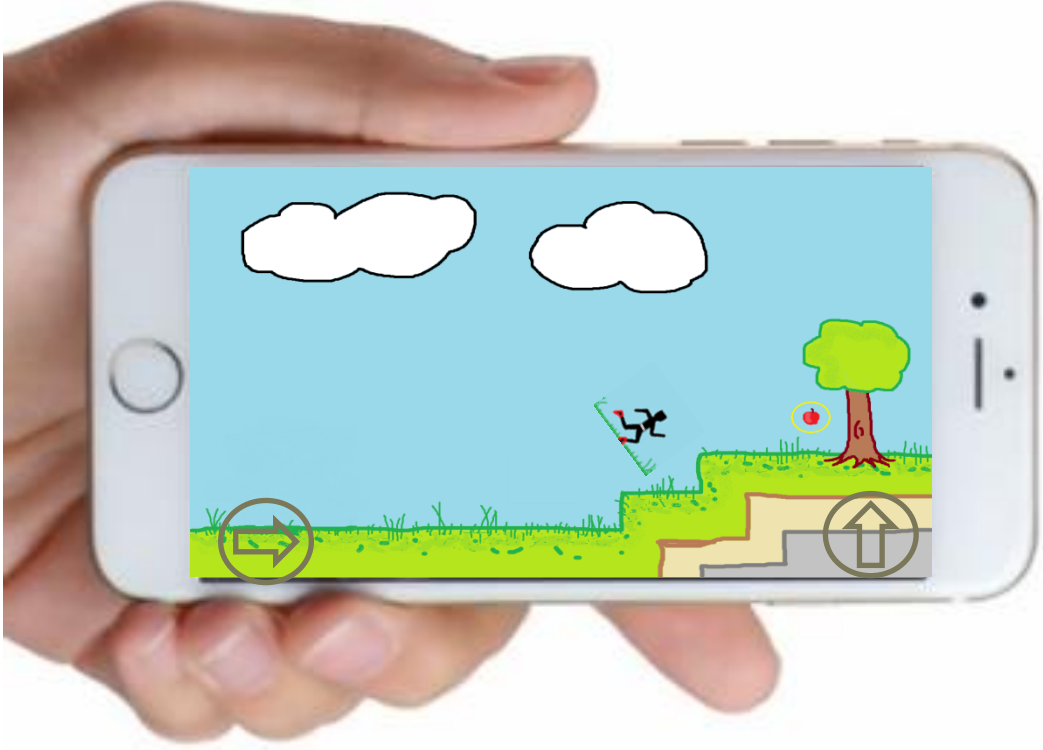


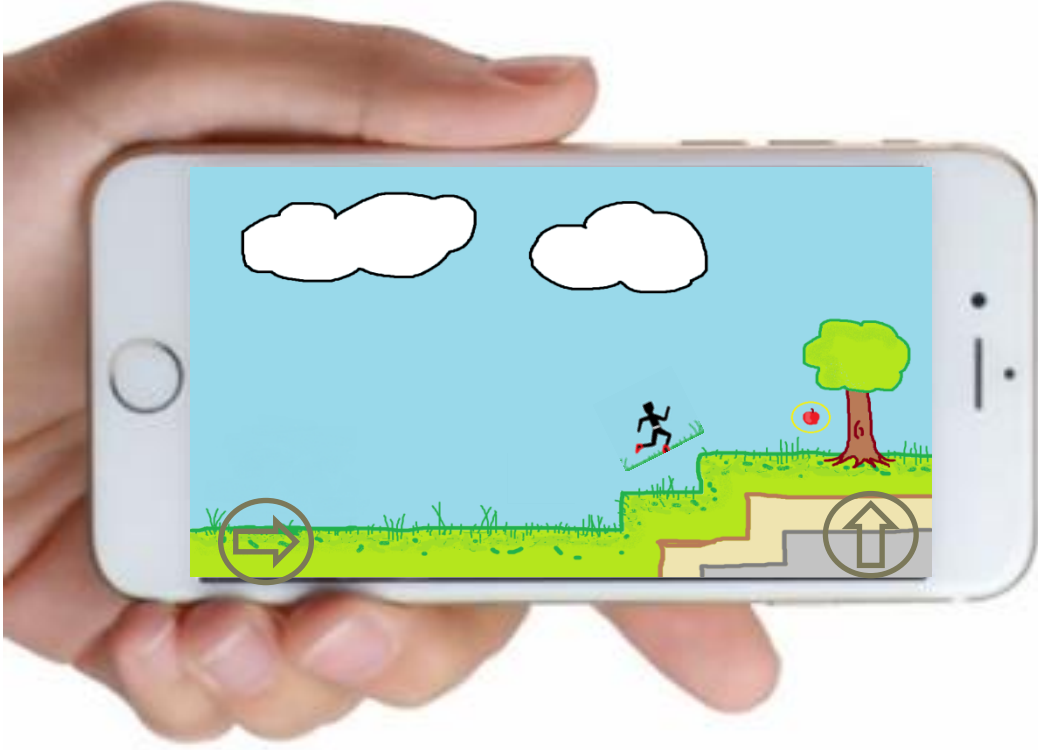


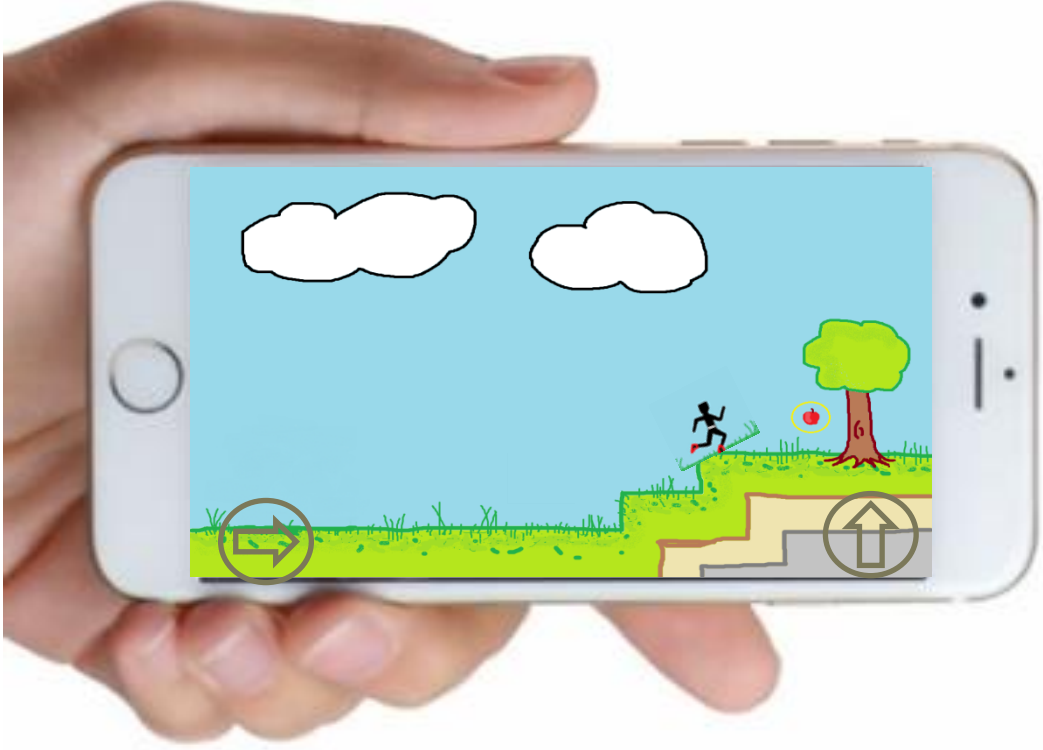


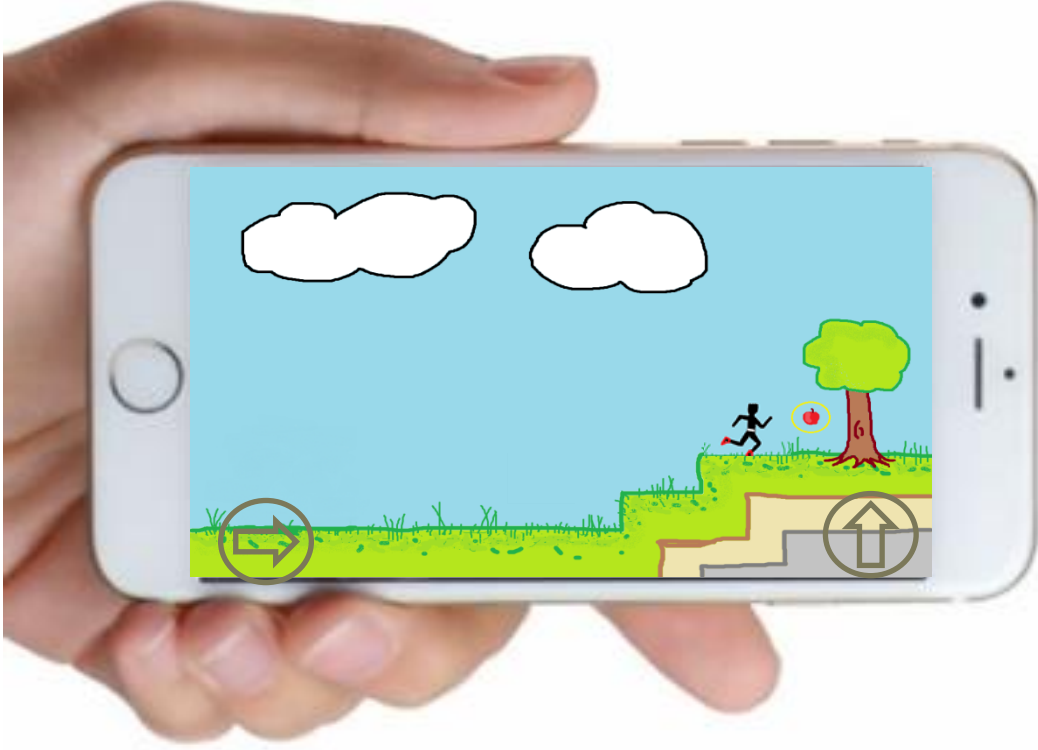


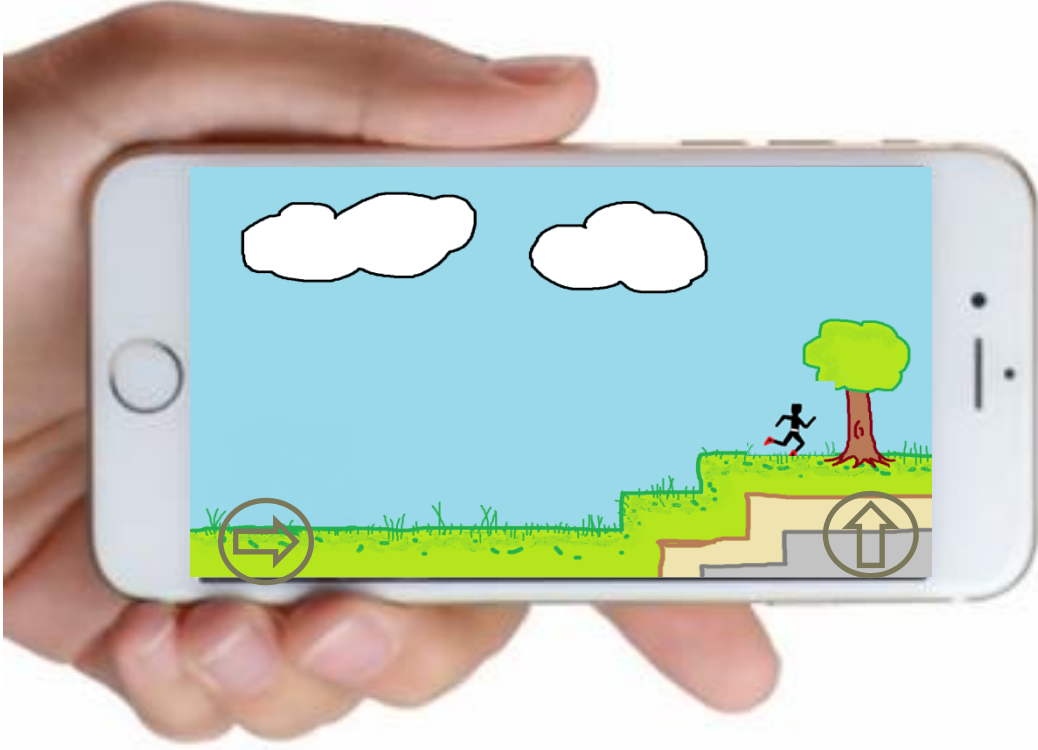


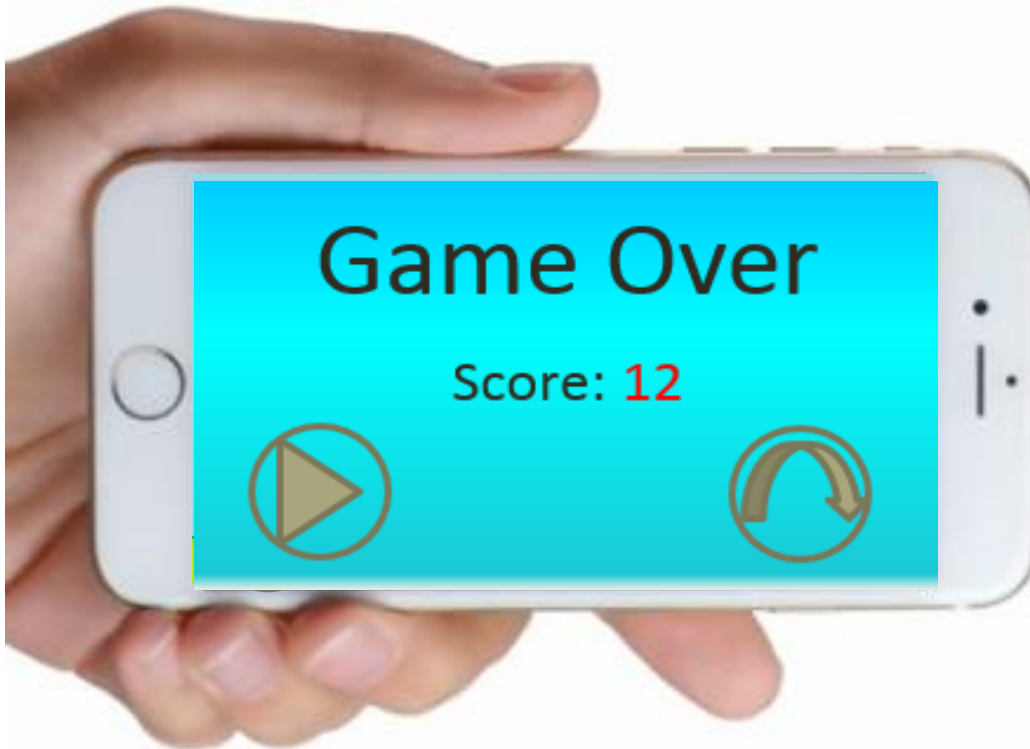












Game Over

Score: 12





Lebensmittelschwandung

In unsere App geht es um die Lebensmittelverschwendung . Wir wollten das unsere Mitmenschen sich der Lebensmittelverschwendung bewusst werden. Deshalb haben wir dieses Jump and Run Game konzipiert. Das App sollte Informativ und lehrreich sein.



Anstatt Lebensmittelreste wegzuschmeißen, sollte man sie wiederverwerten. Aus jährlich über 400.000 Tonnen Lebensmittelabfällen und -Resten könnte man Biodiesel erzeugen und damit umweltfreundliche Energie in Form von Strom und Wärme erzeugen.



In der Schweiz geht heute **ein Drittel** der **Lebensmittel** auf dem Weg zum Teller **verloren** oder **landet im Abfall**.
Jährlich also rund zwei Millionen Tonnen.

Juicyrama: Spielkonzept

Wir haben ein kleines Jump&Run Spiel erstellt in welchem es darum geht verschiedene Lebensmittel aufzusammeln. Diese wiederum bringen dem Spieler Punkte.

Icon

Wenn man auf das Icon drückt erscheinen 4 Schaltflächen: *“Einloggen“*, *“Tipps“*, *“Registrieren“* und *“Zum Spiel“*.

Man kann sich registrieren um online gegen andere zu spielen.

Wenn man eingeloggt ist erscheint die neue Schaltfläche: *“Online Spielen“*.

Drückt man auf die Schaltfläche *“Zum Spiel“*, kommt man ohne Registrierung direkt zum Spiel.

Wenn man auf *“Tipps“* drückt, werden Tipps und Tricks angezeigt wie man verschiedene Lebensmittel richtig konserviert damit sie lang haltbar bleiben und wie man erkennt ob sie noch haltbar sind.

Das Spiel

Das Spiel ist aufgebaut wie ein Jump&Run Spiel. Das Ziel ist es möglichst viele Lebensmittel einzusammeln und Punkte zu gewinnen. Die Steuerung besteht aus einem rechtspositioniertem Jump-Knopf und einem linkspositioniertem Run-Knopf. Der Run-Knopf muss gehalten werden um zu rennen. Um zu springen tippt man auf den Jump-Knopf.

Das Spiel ist zu Ende wenn man vergisst zu springen, also wenn man z.B. in etwas reinläuft oder in eine Schlucht fällt.